

REFLEXIONES PARA LA BÚSQUEDA DE IDEAS

III CONCURSO UNIVERSITARIO DE SOFTWARE LIBRE DE CASTILLA LA MANCHA



Adherido al IV Concurso Estatal:



Organizan:



Escuela Superior de Ingeniería Informática de Albacete
Escuela Universitaria Politécnica de Cuenca
Escuela Superior de Informática de CR



Castilla-La Mancha

REFLEXIONES SOBRE LA BÚSQUEDA DE IDEAS PARA EL III CONCURSO UNIVERSITARIO DE SOFTWARE LIBRE DE CASTILLA-LA MANCHA

Sabemos que en muchas ocasiones la parte más difícil para comenzar un proyecto es encontrar una buena idea que nos motive a arrancarlo.

Por eso desde la organización del *III Concurso Universitario de Software Libre de Castilla-La Mancha* queremos ofrecerte algunas reflexiones que quizá puedan serte de utilidad para encontrar una idea y motivarte a participar en el concurso.

En muchas ocasiones la mejor idea no es la más compleja, sino la que nos hace la vida un poco más fácil, por ejemplo una fregona, un sacapuntas, un bolígrafo o una simple servilleta, y que aunque son inventos simples son extremadamente útiles.

La mejor idea para el concurso puede ser la que aparezca de tus propias necesidades, una idea que solucione algún problema que te haya surgido y para el que no has encontrado ningún software de ayuda. Además probablemente exista más gente que tenga ese mismo problema y tu proyecto pueda ayudarles.

No hay por qué pensar en grandes proyectos que ofrezcan grandes funcionalidades y sean complejos de desarrollar, en muchas ocasiones una aplicación simple puede ser una gran aplicación. A modo de ejemplo puedes pensar:

- En una aplicación para el escritorio que te permita subir tus fotos de forma automática a tu red Flickr. Esta aplicación puede ser de utilidad para aficionados a la fotografía que les guste compartirla y a los usuarios en general de una de las redes de fotografías más importantes a nivel mundial.
- O una utilidad que te ayude a configurar de forma simple alguna pesada tarea del Sistema Operativo y que podría incluirse en la próxima distribución de Molinux.
- O quizás puedas diseñar una aplicación para planificar comidas de forma equilibrada. En este caso podrían estar interesadas muchas personas: estudiantes, amas de casa, comedores de colegios, etc.
- Y por que no, una nuevo plugin para el navegador Firefox que aporte una funcionalidad extra para buscar series de televisión, subtítulos de películas, etc. En este caso los usuarios potenciales son más de los que podemos contar.
- O un plugin para Eclipse que te ayude a automatizar la creación de un entorno de pruebas para una aplicación o que te facilite la generación de documentación.
- También se podría pensar en un entrenador personal que te aconseje sobre los mejores ejercicios físicos para perder peso, ganar musculatura, aumentar la resistencia física o velocidad. Incluso te podría ayudar a encontrar las mejores tiendas de productos deportivos, gimnasios de tu zona, y porque no dar un paso más allá e integrarlo con Google Maps. En este caso podría también existir mucha gente interesada, e incluso podría generarse un modelo de negocio donde las empresas pagasen por aparecer en las búsquedas o por promocionar sus servicios y productos

Como puedes ver la implementación de muchas de estas ideas no es compleja y el



mercado potencial que podría interesarse por la herramienta es muy amplio. Además gracias al Concurso y al Software Libre tu proyecto puede obtener una amplia repercusión tanto a nivel regional como a nivel nacional.

Si a pesar de todo, estos esbozos no te ayudan puedes buscar más inspiración en los proyectos presentados en las pasadas ediciones:

- II Edición del Concurso Universitario de Software Libre de Castilla-La Mancha.
 - http://ceslcam.com/concurso/2008/index.php?option=com_content&view=article&id=61&Itemid=69
- I Edición del Concurso Universitario de Software Libre de Castilla-La Mancha.
 - <http://ceslcam.com/concurso/2007/seleccionados.html>
- III Edición Concurso Universitario de Software Libre Nacional
 - <http://www.concursosoftwarelibre.org/0809/proyectos>
- II Edición Concurso Universitario de Software Libre Nacional
 - <http://www.concursosoftwarelibre.org/0708/node/43.html>
- I Edición Concurso Universitario de Software Libre Nacional
 - <http://www.concursosoftwarelibre.org/0607/lista-participantes.html>

Por último, nos gustaría resaltar que durante un concurso de este tipo en ocasiones se valora más la idea y el trabajo de diseño realizado que la finalización del proyecto, ya que lo más importante de un proyecto es un entorno como el Software Libre es que:

- Sea útil para un colectivo y que resuelva algún problema real.
- Exista buena documentación sobre la herramienta tanto a nivel de usuario como a nivel de desarrollador.
- Genere Comunidad entorno a él, es decir, que consiga captar el interés de más gente alrededor del proyecto.
- El proyecto no esté abandonado y sea mantenido, ya sea por el autor del mismo o por la propia comunidad.

Puedes obtener más información del concurso:

- Visitando la web oficial del concurso: <http://www.ceslcam.com/concurso>
- Solicitándola a través del correo: concurso@ceslcam.com
- Descargando el díptico informativo: <http://ceslcam.com/concurso/docs/2009/diptico.pdf>
- O en persona acudiendo a las instalaciones del Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha en el Edificio de Emprendedores del Parque Científico y Tecnológico de Albacete.

